

空投（原文件）调取

空投满配文件获取教程

空投文件不能删除，只能改成你想出的物资，或者不出物资

空投文件的的存放路径为：

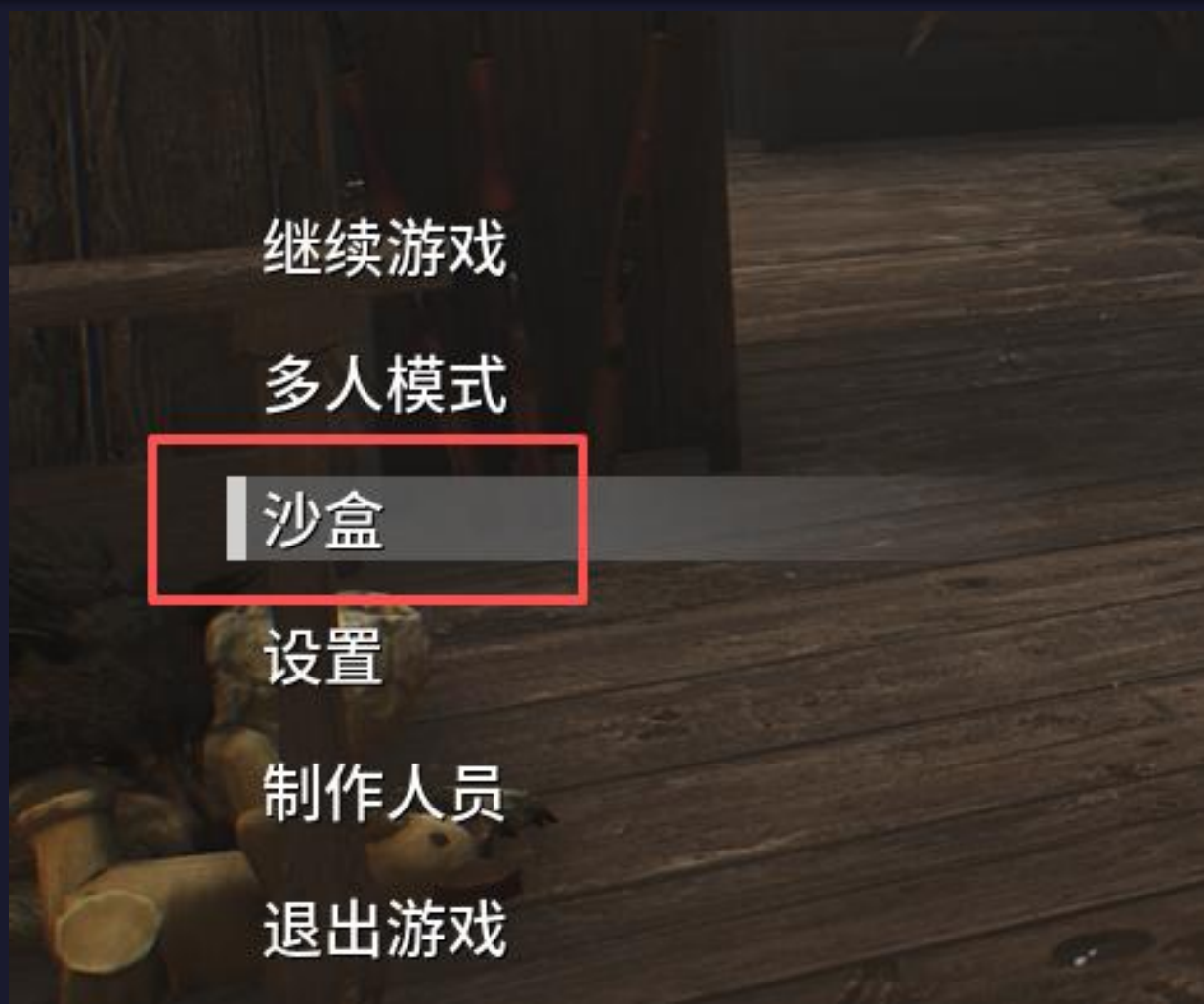
服务器路径：

SCUM\Saved\Config\WindowsServer\Loot\Spawners\Preset\Override

本地沙盒路径：

SCUM\Saved\Config\WindowsNoEditor\Loot\Spawners\Preset\Override

第1步 进入单人沙盒游戏



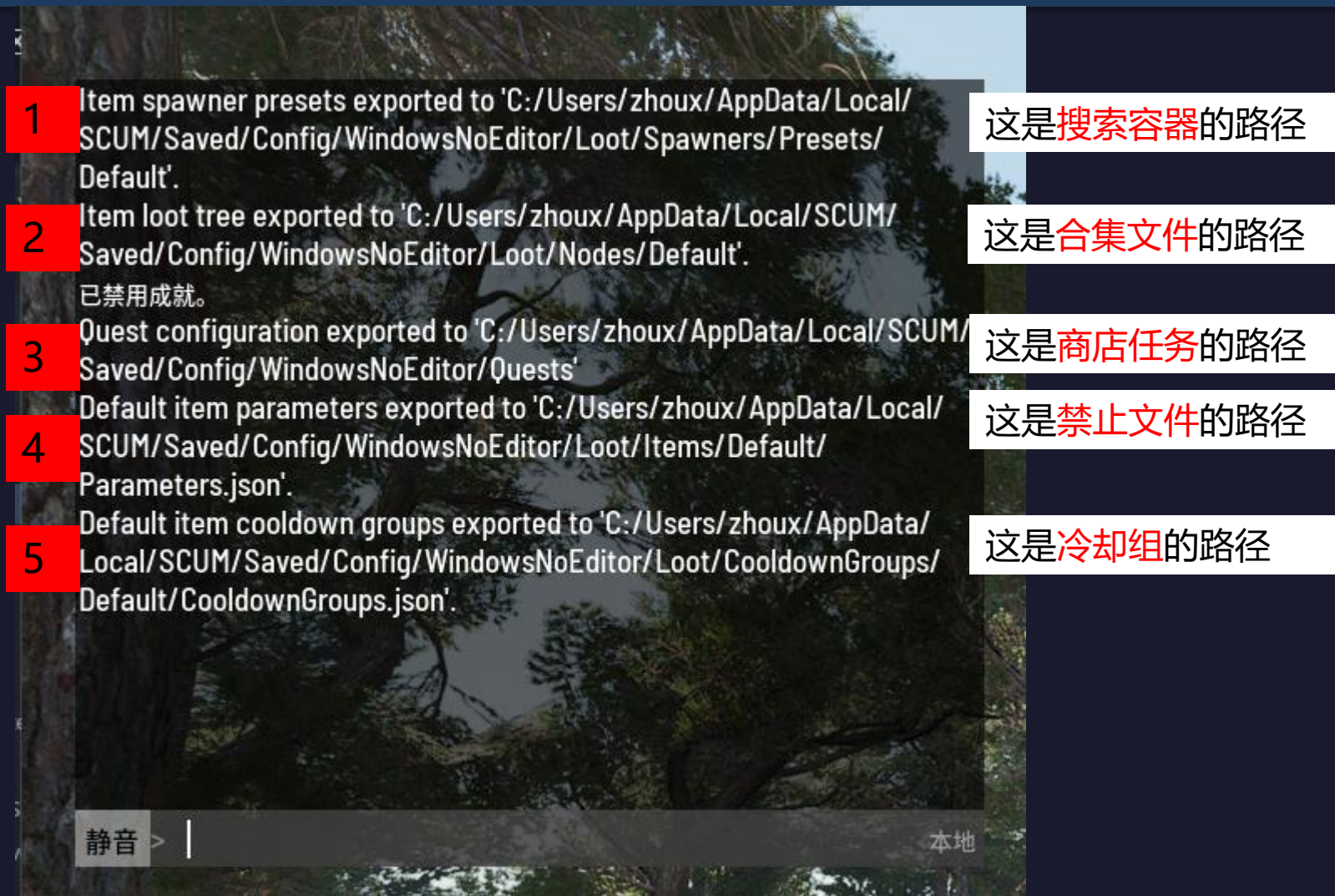
建议：第一步一定要进入沙盒游戏里面。（如果您在单人沙盒导出过文件路径就可以忽略这一步）

第2步 导出所有的文件路径



在物资编辑器的左上角，点击【导出所有预设】

第3步 观察聊天对话框有5条导出的路径即可



1 Item spawner presets exported to 'C:/Users/zhoux/AppData/Local/SCUM/Saved/Config/WindowsNoEditor/Loot/Spawners/Presets/Default'.

2 Item loot tree exported to 'C:/Users/zhoux/AppData/Local/SCUM/Saved/Config/WindowsNoEditor/Loot/Nodes/Default'.

已禁用成就。

3 Quest configuration exported to 'C:/Users/zhoux/AppData/Local/SCUM/Saved/Config/WindowsNoEditor/Quests'.

4 Default item parameters exported to 'C:/Users/zhoux/AppData/Local/SCUM/Saved/Config/WindowsNoEditor/Loot/Items/Default/Parameters.json'.

5 Default item cooldown groups exported to 'C:/Users/zhoux/AppData/Local/SCUM/Saved/Config/WindowsNoEditor/Loot/CooldownGroups/Default/CooldownGroups.json'.

静音 > | 本地

这是搜索容器的路径

这是合集文件的路径

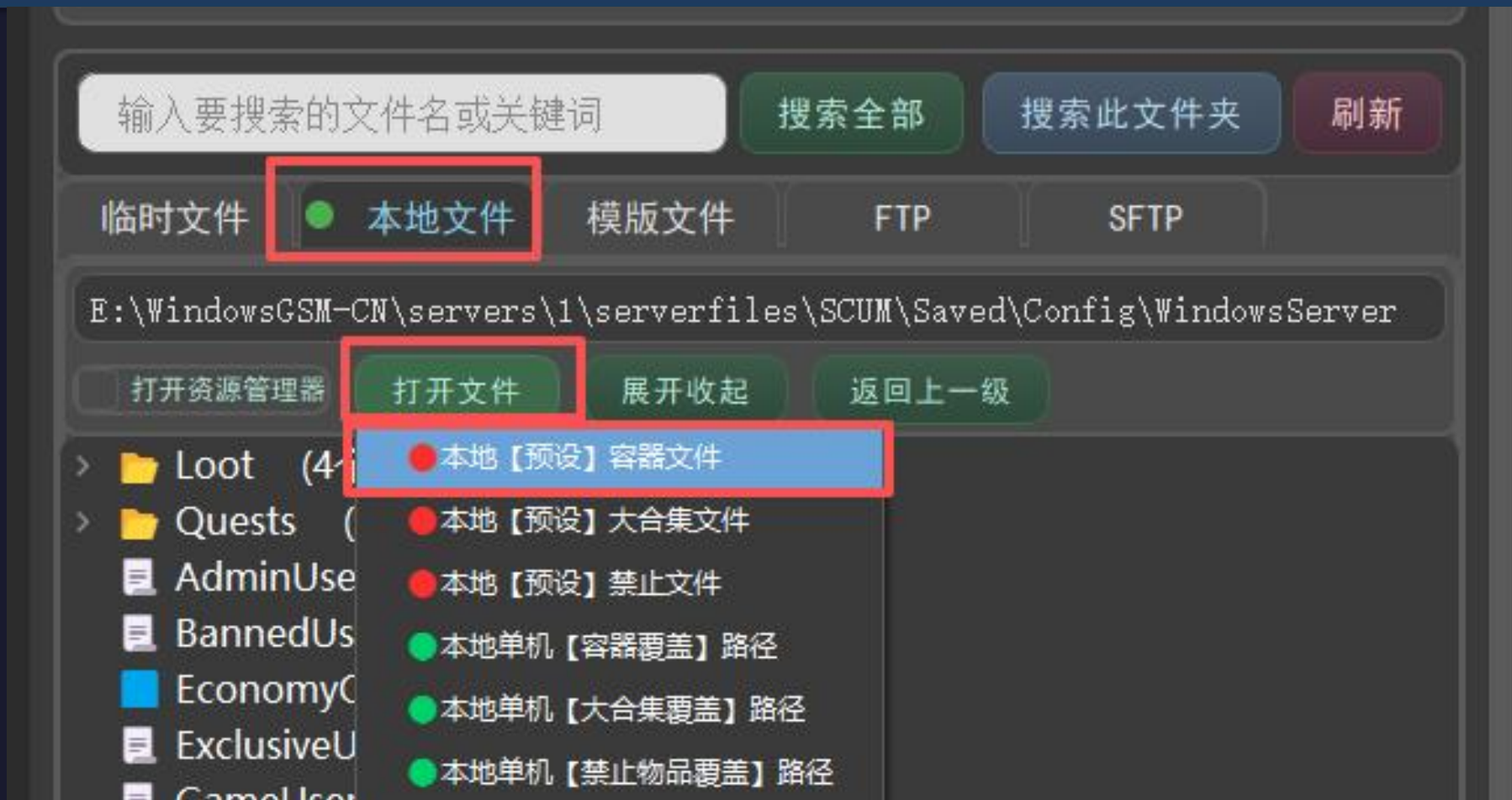
这是商店任务的路径

这是禁止文件的路径

这是冷却组的路径

导出的5条路径就是游戏里面所有的文件路径

第4步 快捷打开文件路径



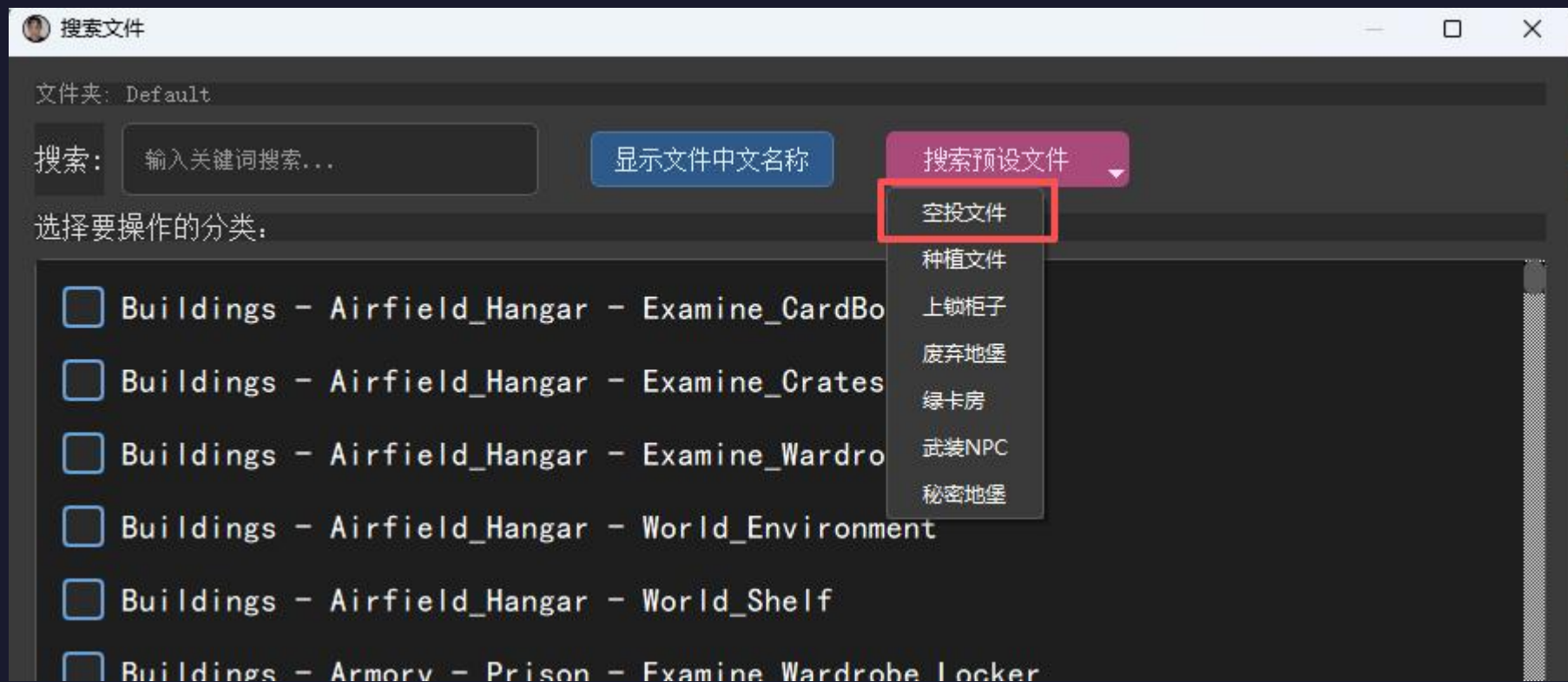
选择【本地文件】标签页，再点【打开文件】按钮，再点击【本地【预设】容器文件】。这里面就是放置所有的搜索容器文件。

第5步 开始进入【搜索文件】窗口



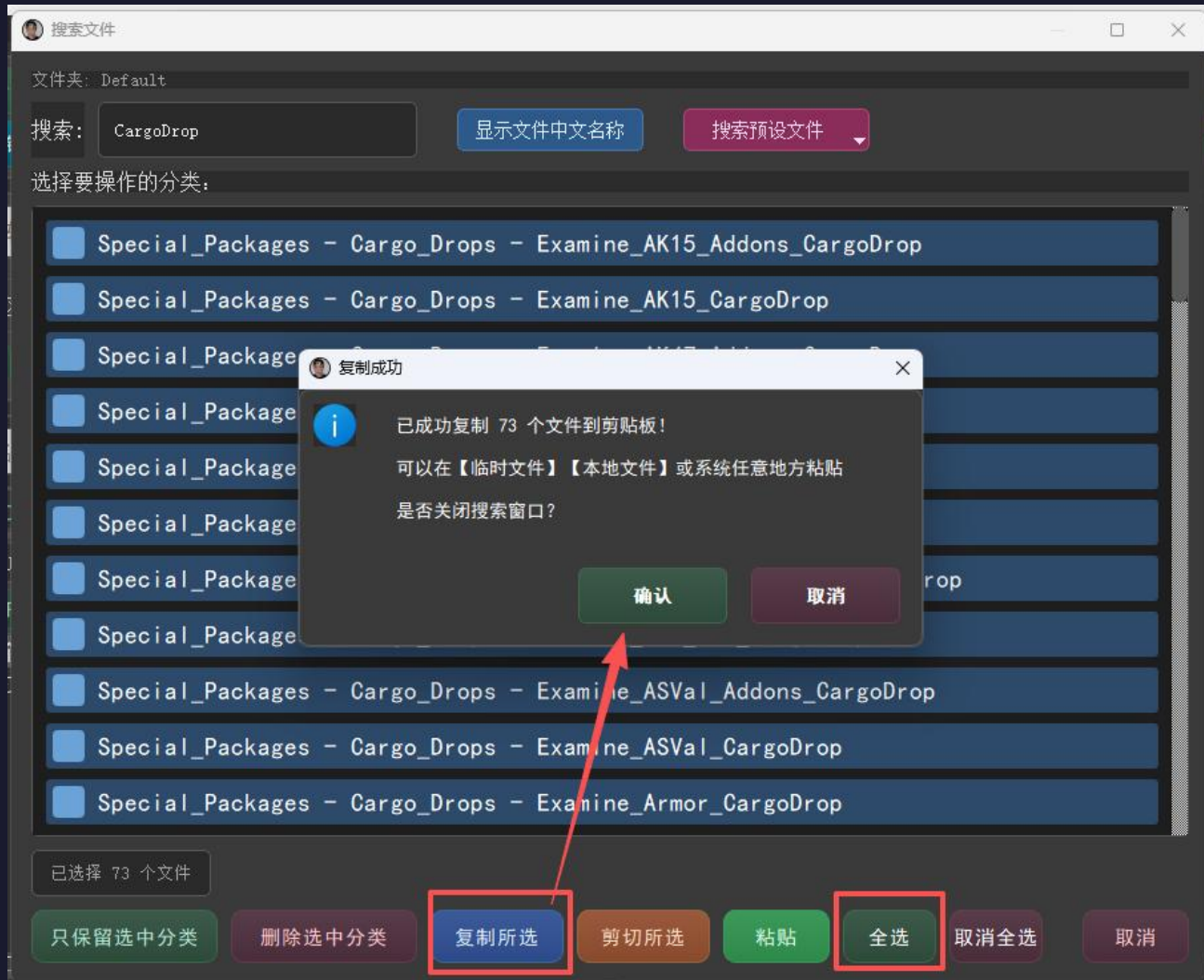
找到【Default】文件夹，确认后面显示有979个文件，文件数量可能会有差别，误差不大就不要在意这个细节。右键文件夹——【搜索文件】

第6步 在搜索框的【搜索预设文件】



点开【搜索预设文件】按钮，点击下拉菜单的【空投文件】按钮，就可以快速搜索到全部的空投文件，下拉菜单的所有按钮都是可以快速搜索到的对应的预设原文件。

第7步 全选复制搜索到的文件



第一步：全选搜索到的文件

第二步：点击复制所选

第三步：确认复制成功的数量点击确认

第8步 返回临时文件粘贴



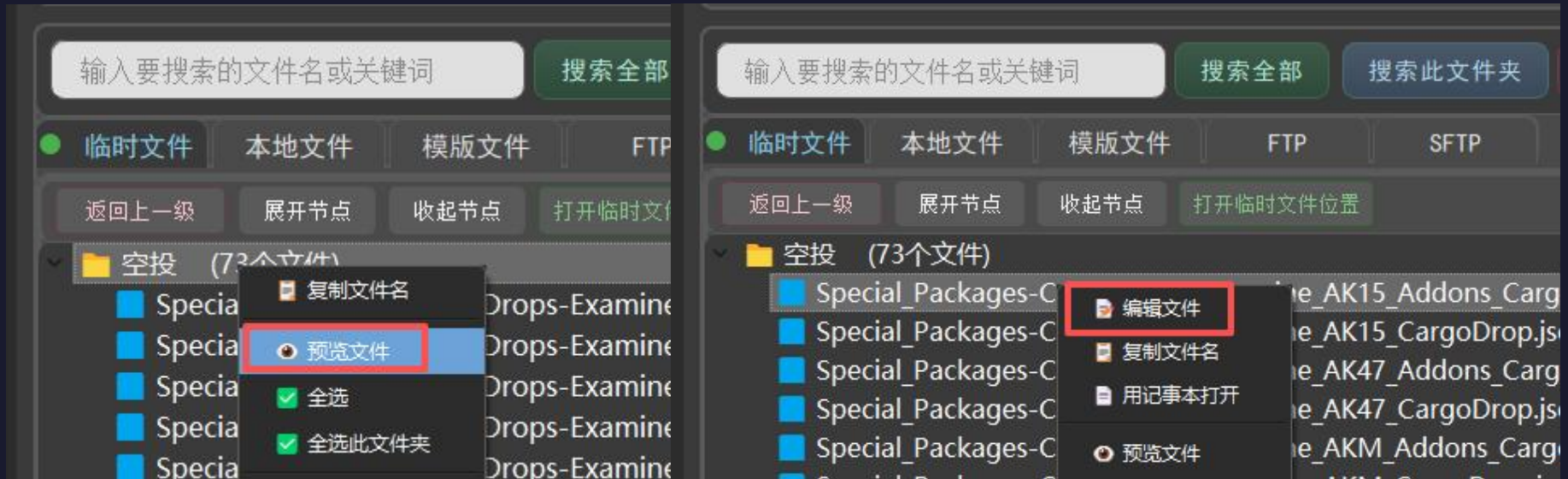
返回临时文件，新建一个空投的文件夹，用来放置刚刚复制的原空投文件。

第9步 粘贴刚刚复制的空投文件到新的文件夹



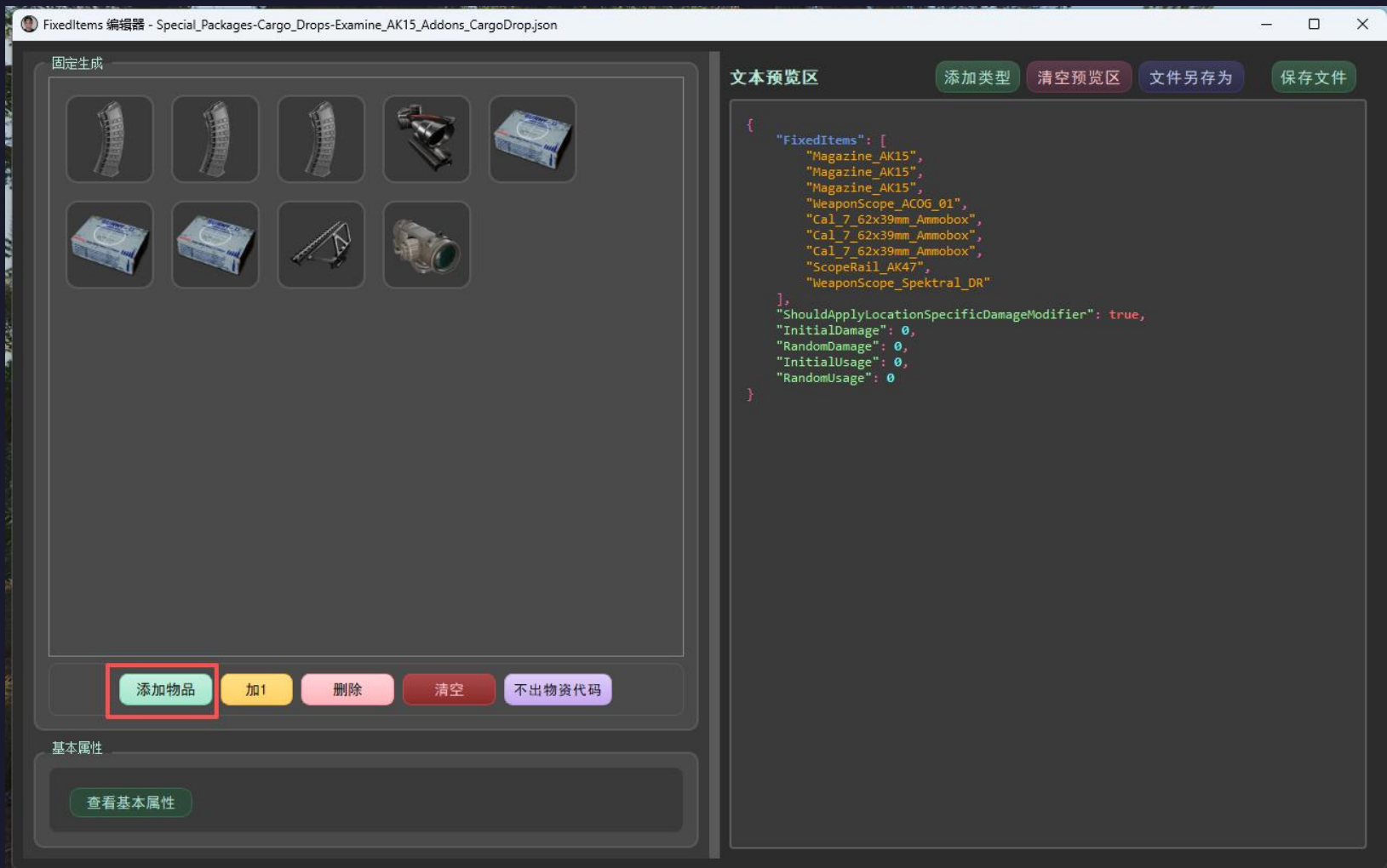
在【临时文件】标签页，右键刚刚新建的【空投】文件夹。在右键菜单选择【粘贴】。如果没有看到粘贴按钮，我们就重复刚刚的搜索文件框的复制文件的操作。

第10步 右键导出的文件夹可以预览



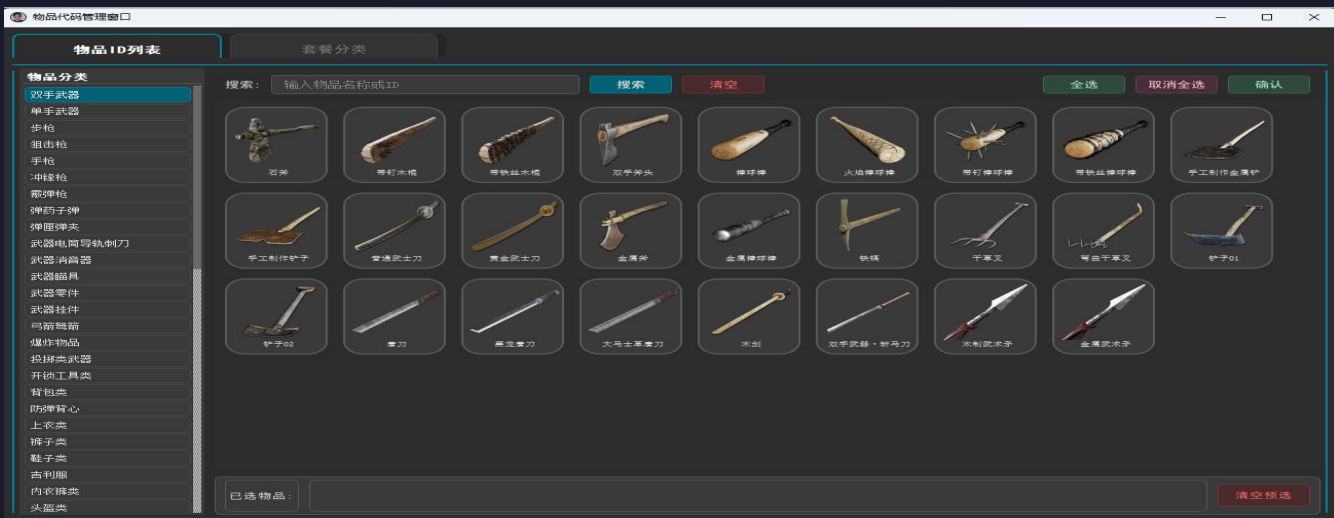
右键粘贴好的文件夹，我们可以同时预览73个文件内的物品。
右键文件夹内的文件，我们可以编辑文件内容

第11步 空投的每个文件都是固定生成文件

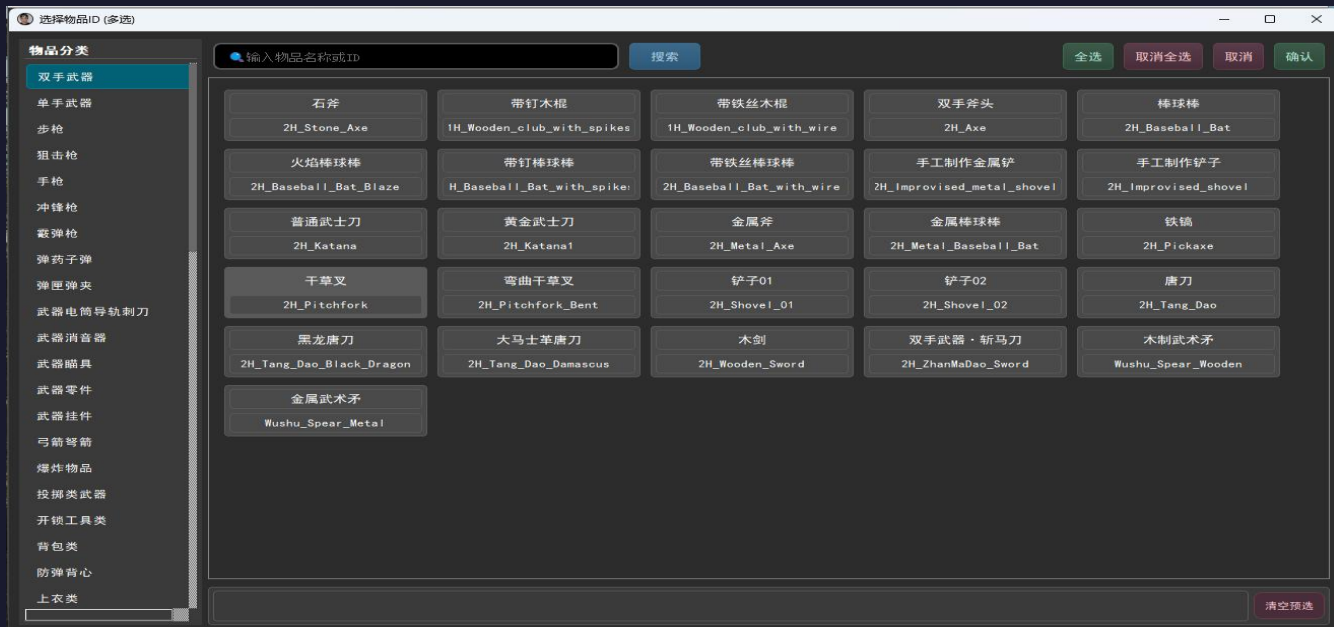


打开空投原文件以后，我们想要满配武器，可以在下面操作区【添加物品】

第12步 选择物品的方式有两种



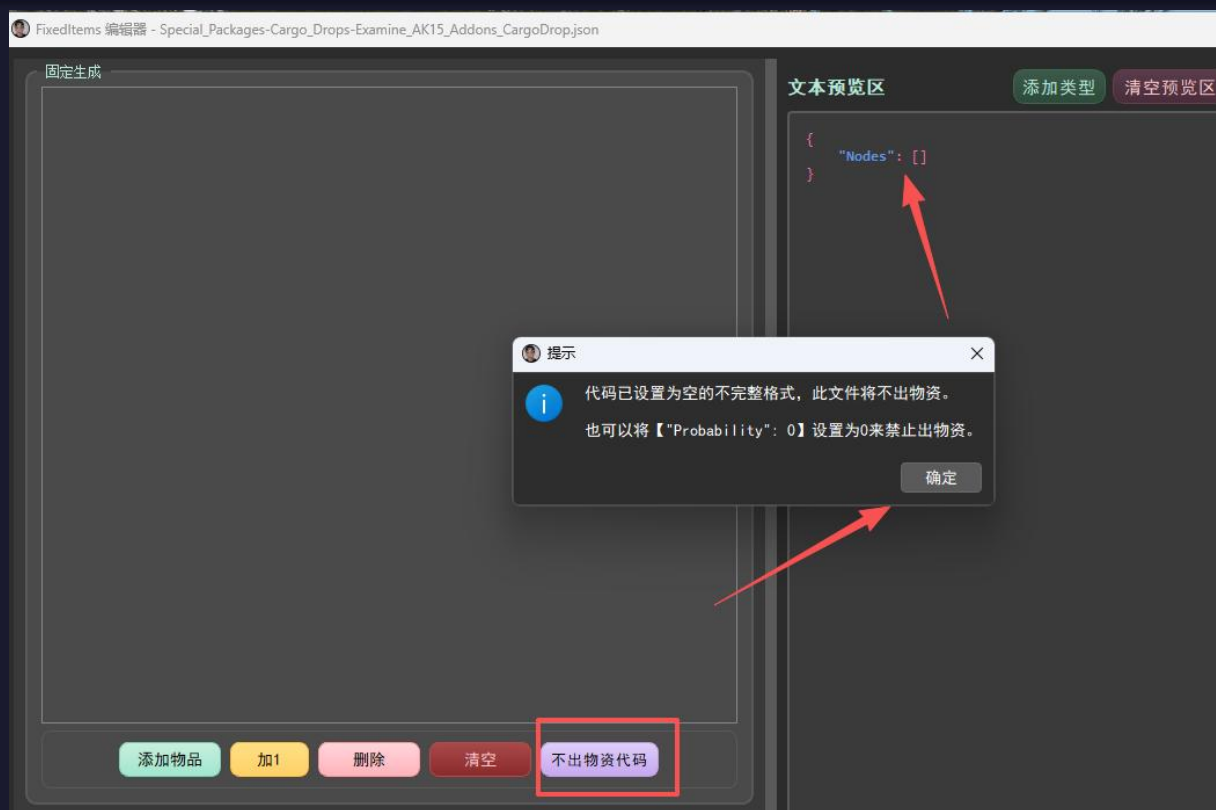
我们有两种物品选择方式方便大家选择，两种选择方式能进行选择的物品是一样的，只是图片模式是可视化的。无图片模式是文字形式，加载更快！



第13步 固定生成编辑器还可以【加1】复制选中物品

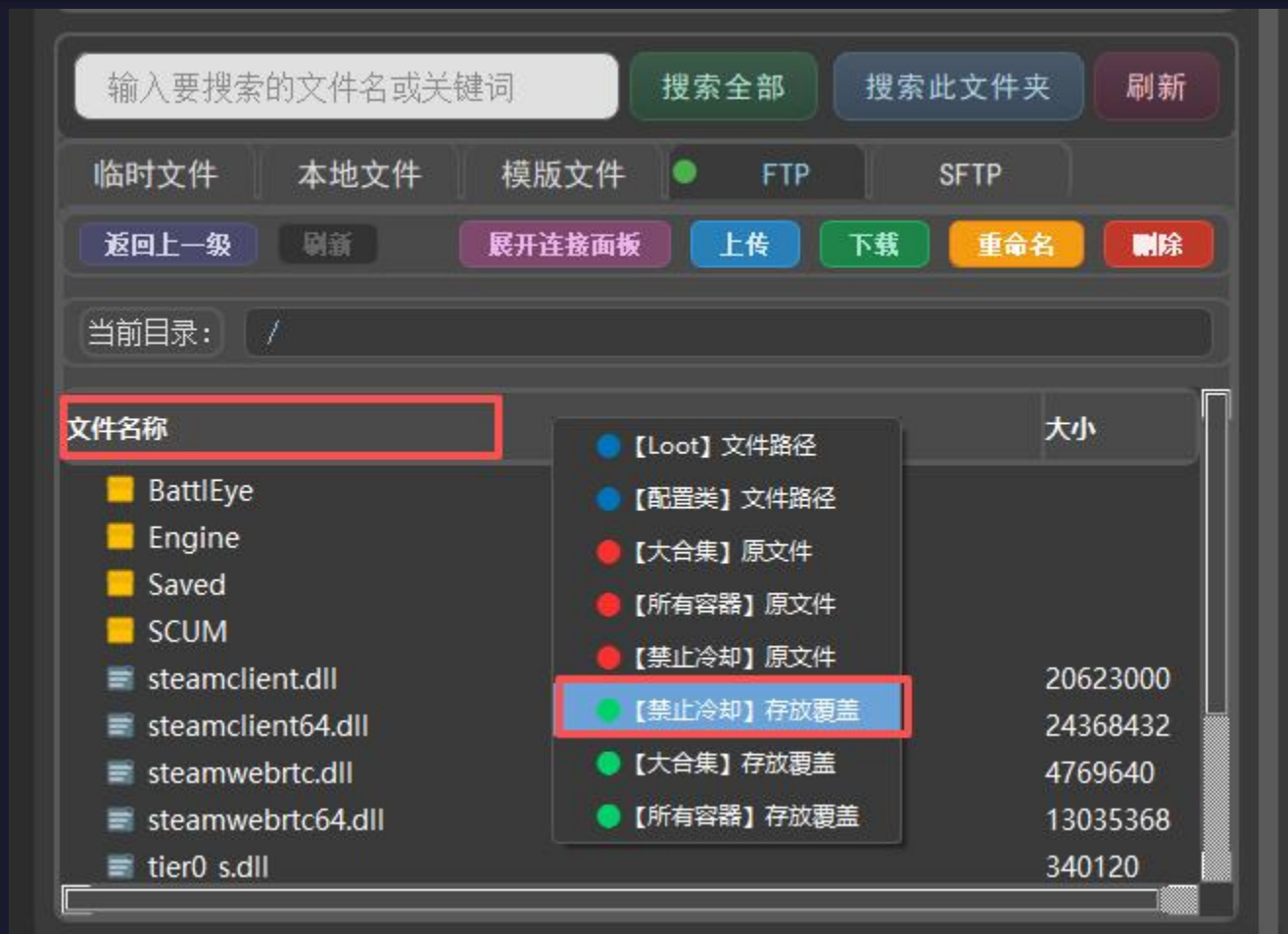


第14步 如果不想要此容器的物品，就设置【不出物资】



文件设置了不出物资，摸柜子的时候就会提示【未查到物品】
空投文件不建议删除，删除文件，系统会重新调取原文件。
您可以改文件的物品，放置不同的套餐物品。不建议删除文件容器。
一定注意：目前空投的【73个文件】一个都不能少的放在一起。

第15步 保存更改好的文件，开始上传！



注意：
如果您没有服务器的【FTP】【SFTP】账号，可以询问服务器租赁商查询。

本地自建服的服主，可以在进入您的服务器以后导出所有预设文件路径的时候，查看聊天对话框，对话框上就有路径可以直接本地打开路径，复制粘贴即可。

托管服务器的服主，现在就可以连接您的【FTP】【SFTP】服务器账号，连接成功后，右键表头会有快捷打开路径的按钮。如果打开的路径不对可以联系我匹配。

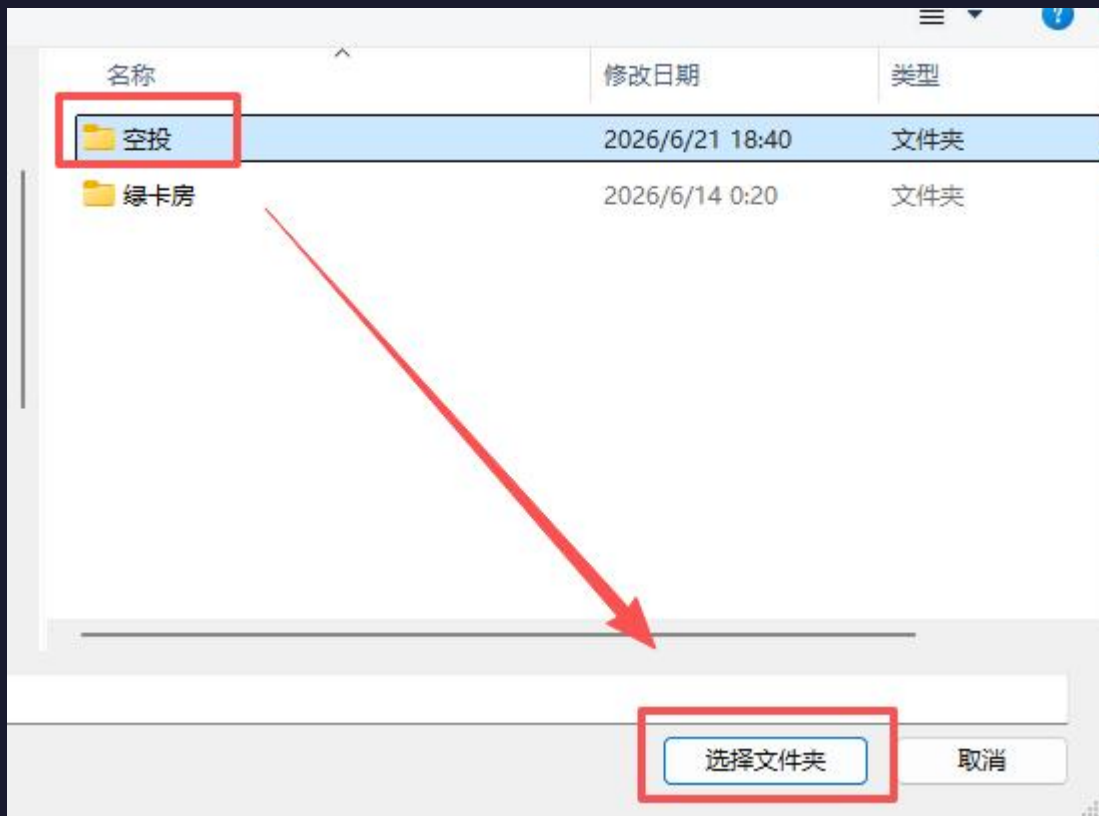
第16步 选择上传类型



我们新建的文件夹是【空投】文件有73个，所以我们上传的时候，选择的是【上传文件夹】按钮。

如果我们上传的是文件类型的，我们就可以选择【上传文件】

第17步 选择上传文件夹



上传按钮打开的上传对话框，默认加载的就是我们的【临时文件】标签页，所以更改好的文件做好是放在【临时文件】标签页内。选中我们需要上传的【空投】文件夹，点击【选择文件夹】按钮即可。

第18步 文件上传成功回到游戏



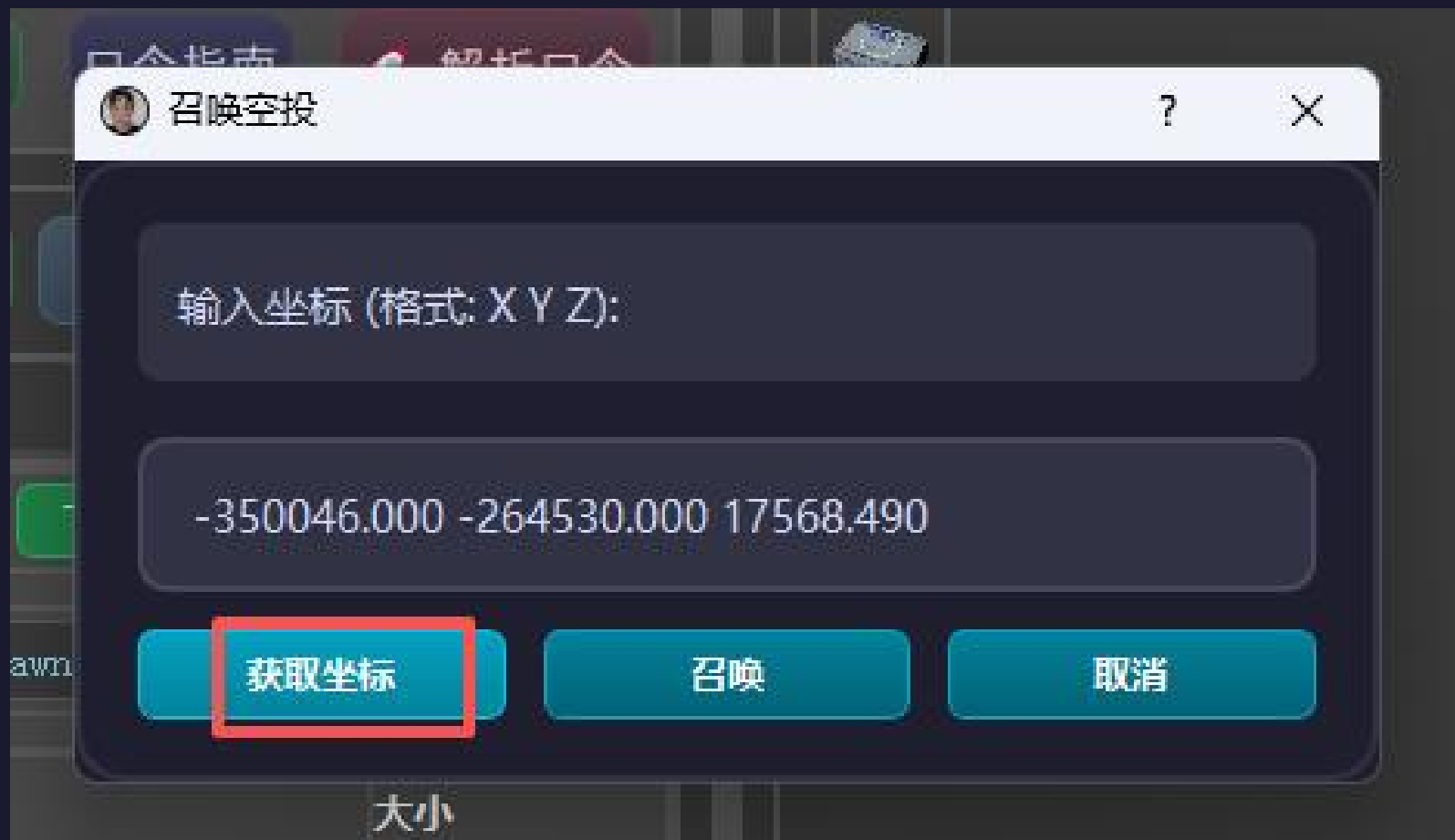
文件上传成功以后，回到我们的服务器的游戏内——打开【物资编辑器软件】——点击【刷新全图物资】按钮。

第19步 开始召唤空投



点击【管理员命令】
选择【召唤空投】

第20步 获取当前坐标，准备开始召唤空投测试



在进入我们的服务器游戏内以后，找一个宽阔的，不是房区物资点，城镇的位置，我们获取坐标。

第21步 设置空投的下落速度。



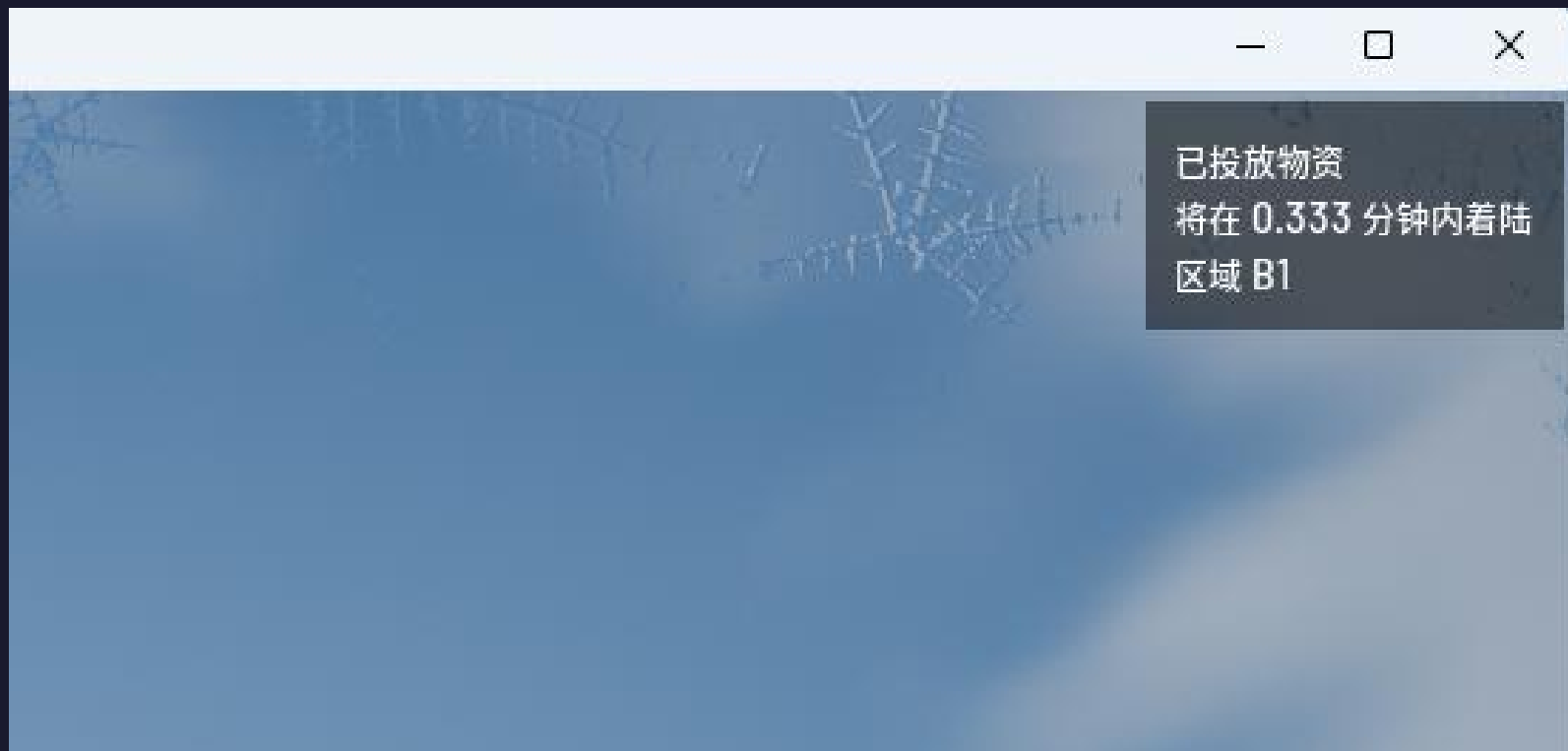
把空投的下落速度设置成两个10，这样我们就可以有多余的时间躲开空投下落的坐标，不至于被空投砸死。

第22步 召唤空投前，请往前跑一段路。



在按下【召唤】按钮前，我们需要打开【无敌模式】再往前跑几步！

第23步 确认空投信息

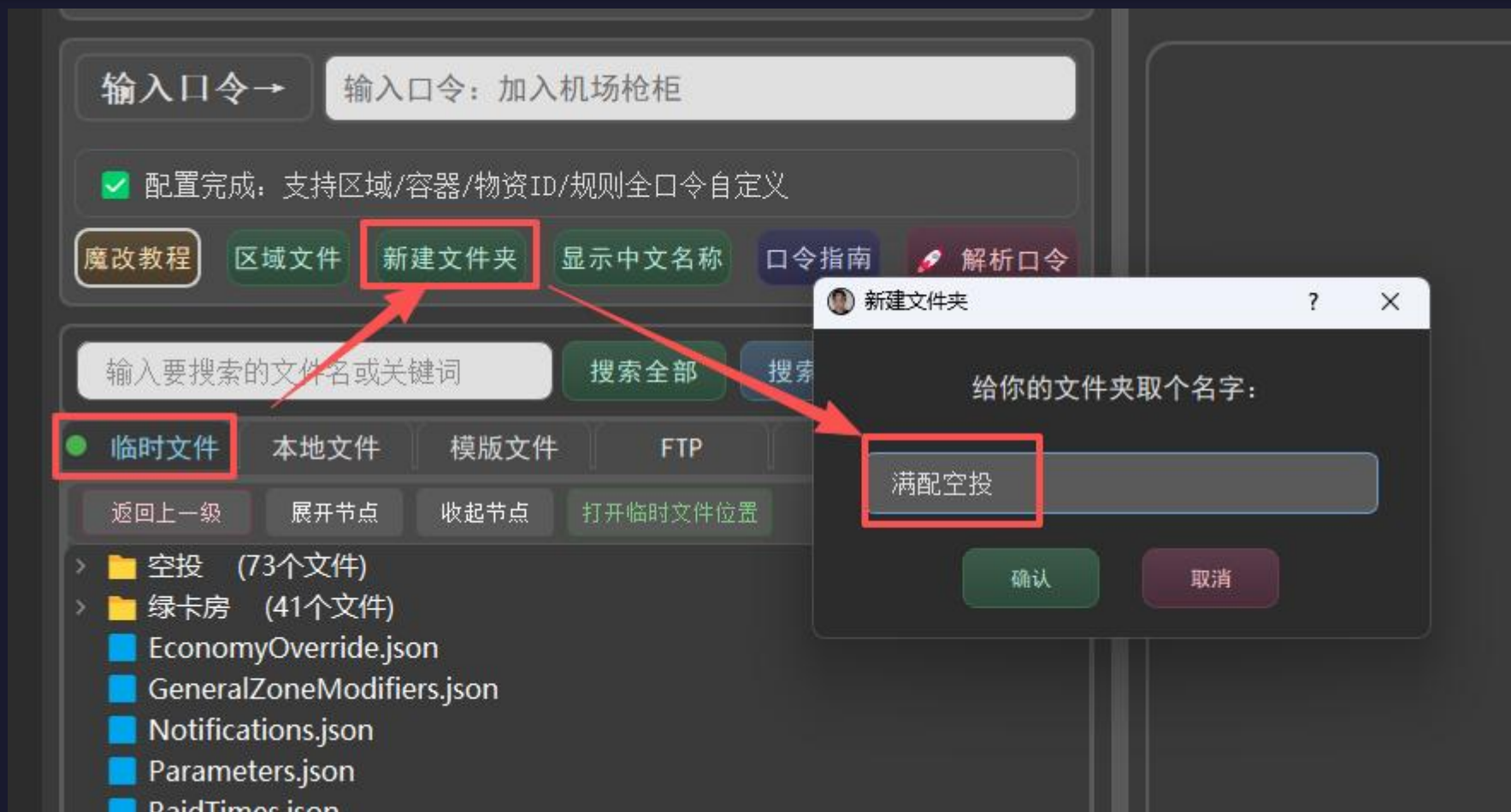


看到右上角提示，已投放物资！空投召唤成功，等待空投落下即可！

第24步 完成调用魔改!



第25步 满配物资的空投如何获取？



我们到临时文件标签页，新建一个【满配空投】文件夹。

第26步 找到口令指南的口令

导出所有预设 刷新全图物资 搜索容器名称 上帝模式 无敌模式

自定义传送 清理销毁 管理命令 礼包 美金金条 开发命令

输入口令 → 输入口令: 加入机场枪柜

成功创建文件夹: 满配空投 (备注: 满配空投)

魔改教程 区域文件 新建文件夹 显示中文名称 口令指南 解析口令

输入要搜索的文件名或关键词 搜索全部 搜索此文件夹 刷新

临时文件 本地文件 模版文件 FTP SFTP

返回上一级 展开节点 收起节点 打开临时文件位置

- 满配空投 (0个文件)
- 空投 (73个文件)
- 绿卡房 (41个文件)
- EconomyOverride.json
- GeneralZoneModifiers.json
- Notifications icon

使用说明

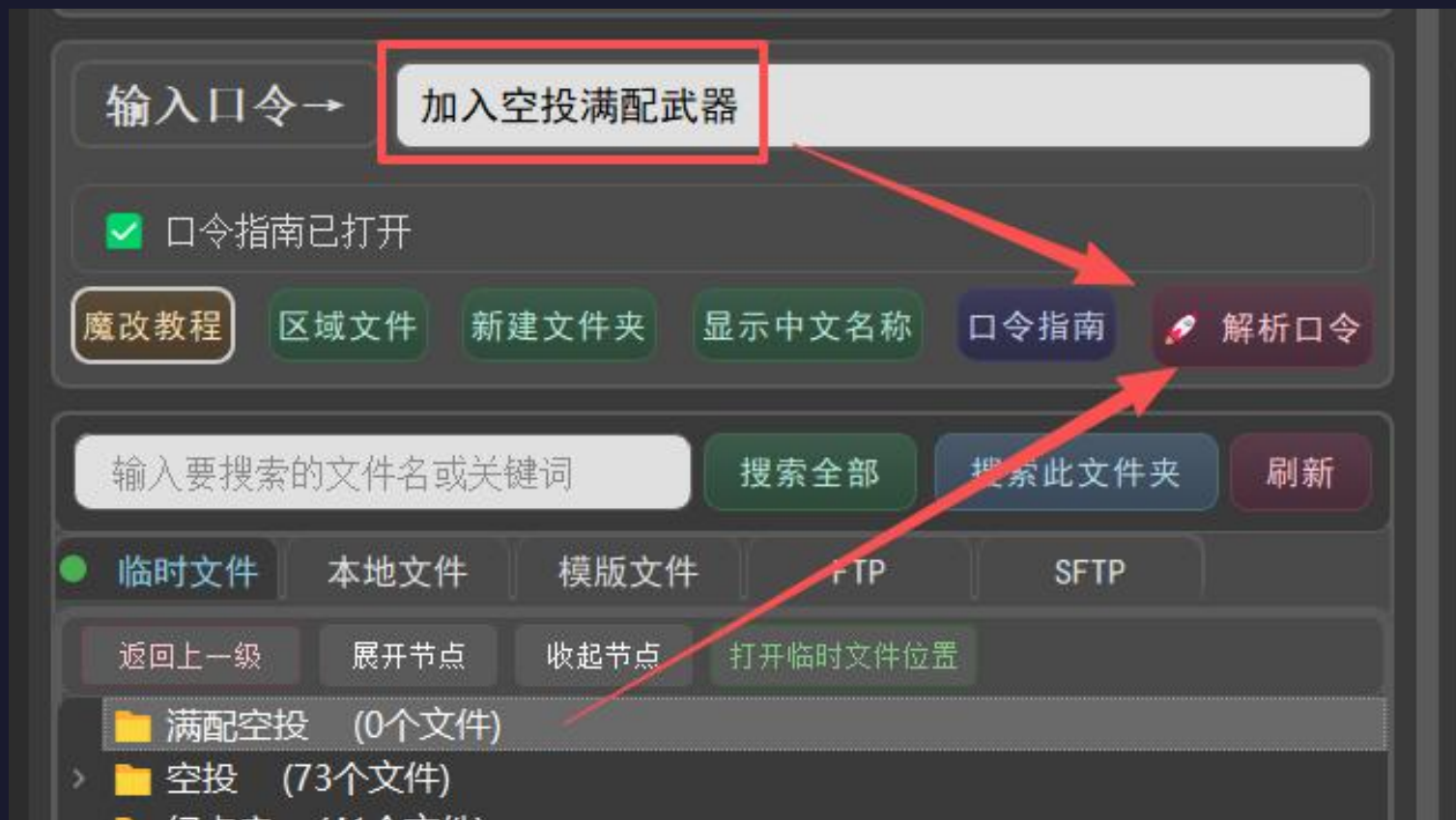
- 在临时文件夹预览区中选择一个文件夹
- 在口令输入框中输入以下任一指令
- 点击【解析口令】按钮生成配置文件
- 生成的配置文件会保存到选中的临时文件

支持的指令

- 添加 加入空投满配武器 生成包含所放入游戏内
- 添加 加入废弃地堡武器房满配武器
- 添加 加入绿卡房满配武器 生成绿卡房的奖励
- 添加 加入机场枪柜 生成机场枪柜配
- 添加 加入步枪 在现有配置中添加各

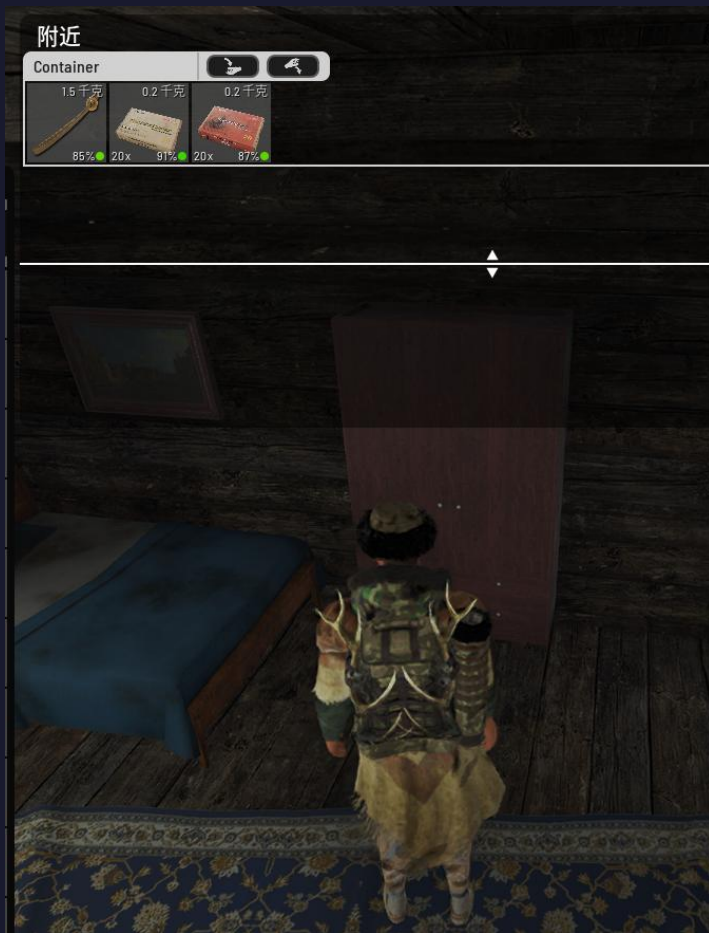
找到【口令指南】——【加入空投满配物资】——直接点【添加】按钮。

第27步 解析口令



选中【满配空投】文件夹，确认口令是【加入空投满配武器】——点击【解析口令】即可生成满配的空投文件。

第29步 再次刷新物资，再摸。



多次刷新测试，固定的物资永远不变，我们自己做的战利品树的物资一直在变。

空投调取原文件 教程结束

空投文件的的存放路径为：

服务器路径：

SCUM\Saved\Config\WindowsServer\Loot\Spawners\Preset s\Override

本地沙盒路径：

SCUM\Saved\Config\WindowsNoEditor\Loot\Spawners\Preset s\Override

感谢观看